

# Repository

A Repository represents the general location of a [Volume](#).

## Repository-ID

A Repository-ID is a string of up to four alphanumeric characters and is permanently assigned at creation.

Each Repository-ID must be unique within its' [Media type](#).

## Description

A Repository object has a Description field. This allows a user-friendly description of up to twenty alphanumeric characters to be associated with the Repository-ID.

## Dependencies

- [Media type](#) (parent)

## Options

- [allow\\_deletes](#)
- [allow\\_overlaps](#)
- [allowable\\_volume\\_ids](#)
- [capacity](#)
- [confirm\\_container\\_contents](#)
- [coordinates](#)
- [deassign\\_from\\_container](#)
- [disallow\\_backward\\_next\\_move\\_date\\_changes](#)
- [do\\_not\\_slot\\_if\\_container](#)
- [do\\_not\\_slot](#)
- [empty\\_container](#)
- [enable\\_slotting](#)
- [force\\_simple\\_management](#)
- [guid](#)
- [highwater\\_offset](#)
- [internal](#)
- [late\\_threshold](#)
- [move\\_container\\_contents](#)
- [movement\\_mode](#)
- [next\\_repository](#)

- [no\\_distribution](#)
  - [no\\_next\\_repository](#)
  - [no\\_remove](#)
  - [offsite](#)
  - [primary](#)
  - [require\\_tag\\_reset](#)
  - [require\\_tag](#)
  - [reset\\_data\\_cluster](#)
  - [retain\\_moving\\_slot](#)
  - [scratch\\_mode](#)
  - [scratch\\_priority](#)
  - [sort\\_sequence](#)
  - [type](#)
- 
- [Allow Deletes](#)
  - [Allow Overlaps](#)
  - [Allowable Volume-ID's](#)
  - [Capacity](#)
  - [Confirm Container Contents](#)
  - [Coordinates](#)
  - [De-Assign From Container](#)
  - [Disallow Backward Next Move Date Changes](#)
  - [Do Not Slot](#)
  - [Do Not Slot If Container](#)
  - [Empty Container](#)
  - [Enable Slotting](#)
  - [Force Simple Management](#)
  - [GUID](#)
  - [Highwater Offset](#)
  - [Internal](#)
  - [Late Threshold](#)
  - [Move Container Contents](#)
  - [Movement Mode](#)
  - [Next Repository](#)
  - [No Distribution](#)
  - [No Next Repository](#)
  - [No Re-Move](#)
  - [Offsite](#)
  - [Primary](#)
  - [Require Tag](#)
  - [Require Tag Reset](#)
  - [Reset Data Cluster](#)
  - [Retain Moving Slot](#)
  - [Scratch Mode](#)
  - [Scratch Priority](#)
  - [Show Built In Repositories](#)

- [Sort Sequence](#)
- [Type](#)

## Creating a Repository

A Repository Object can be created using:

- [Adding and managing a Repository with TapeTrack TapeMaster.](#)

From:

<https://rtfm.tapetrack.com/> - **TapeTrack Documentation**

Permanent link:

<https://rtfm.tapetrack.com/object/repository?rev=1572994775>

Last update: **2025/01/21 22:07**

